

Traits

Brawn	○○○○○ ○○
Finesse	○○○○○ ○○
Wits	○○○○○ ○○
Resolve	○○○○○ ○○
Panache	○○○○○ ○○

Defense Knacks

Name	Passive	Active
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Wounds

Flesh Wounds	Dramatic Wounds
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Wound Check: _____

Crippled:
Knocked Out: _____

Martial Skills

Swordsman School
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
Mastery ○○○

Skill
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____

Skill
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____

Swordsman School
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
Mastery ○○○

Skill
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____

Skill
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____
_____ ○○○○○ ○ _____

Weapons

Type	To Hit	DR	Range	Short/Long Mods.	Reload	Special Abilities/Advantages
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

